王掌柜

04月13日

# 答疑汇总 02

| 本文为付费栏目文章，您已订阅，可阅读全文 |

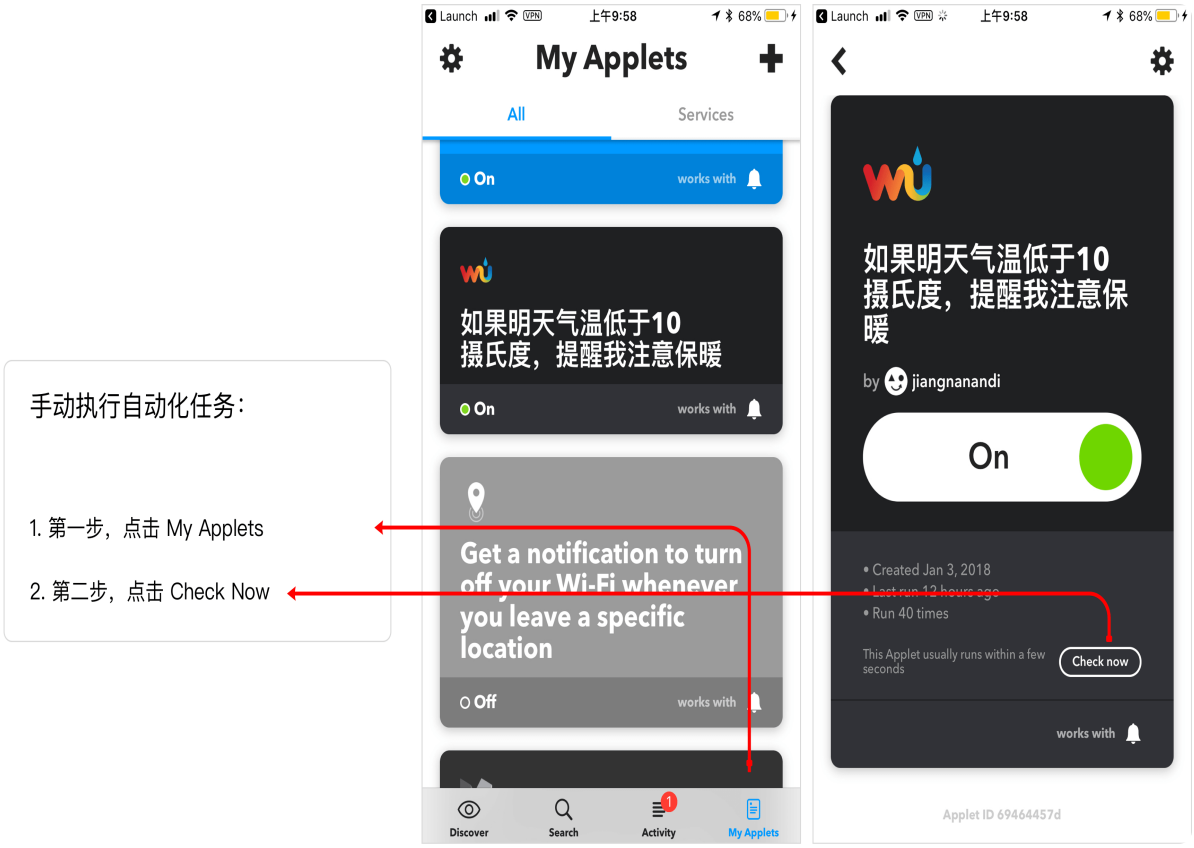
大家好，又到了每周答疑时间，上周更新了《第二章 | IFTTT 的基础使用》，文章中包含了大量的事例，有些同学已经遇到了问题，并且进行了提问，下边我先集中回答一下几个问题：

@Zed 问：

> 创建好的任务怎么让它先运行一次，比如我添加好了天气任务，好像没法让他马上运行，测试是否已经生效了。

在 IFTTT 中当你设置好了一个「自动化任务」，如果想立即知道结果，可以去

IFTTT 中找到这个任务，点击 **Check now** 即可，如图：




接下来我想就这个问题说一下自己的一些思考。

@Zed 提到的问题，其实在程序员眼里是每天都在做的事，他们称为 debug。

什么是 debug?

简单说，在计算机术语中，把排除程序故障的过程称为 debug。当然这个词的来源还是比较有趣的：

> 1937 年，美国青年霍德华·艾肯找到 IBM 公司为其投资 200 万美元研制计算机，第一台成品艾肯把它取名为：马克 1 号（Mark I），又叫“自动序列受控计算机”，从这时起 IBM 公司由生产制表机、肉铺磅秤、咖啡研磨机等乱七八糟玩意儿的行业，正式跨

> 长优，何谓助长，编辑删掉优秀功能也大概就是助长的行为，让我们
> 进“计算机”领地。为马克 1 号编制程序的是哈佛的一位女数学家格蕾丝·莫雷·赫伯，有一天，她在调试程序时出现故障，拆开继电器后，发现有只飞蛾被夹扁在触点中间，从而“卡”住了机器的运行。于是，霍波诙谐的把程序故障统称为“臭虫（Bug）”，把排除程序故障叫 Debug。

我们使用 IFTTT 创建「自动化任务」这件事，非常像是在「编程」，设定程序，制定规则，让程序按照我们的想法执行。本身这是一件有意思的事，但是事情往往没那么简单，特别是在初期，非常容易遇到一些低级问题，然后受到打击，然后就放弃了，这也是许多人学习「编程」放弃的理由之一。

今天我想说的是，在学习使用 IFTTT 的过程中同样也会遇到各种问题，如何解决呢?

其实解决问题关键在思路，下面我把我在职业生涯初期（掌柜是程序员出身哦）debug 的思路跟大家分享一下：

1. 遇到问题先检查是不是自己的问题。

   许多人遇到问题第一反应不是自己错了，而是认定是程序有问题，也就是 IFTTT 本身有问题。

   第一，IFTTT 是一个稳定运行多年的服务，不能说他一点问题没有，但对于初学者来说，你不太会遇到 IFTTT 出问题的情况，基本上问题都出在自己身上。

   第二，掌握一个像 IFTTT 这种有点复杂的服务时，总是需要一个循序渐进的过程，这个过程的成长离不开今天说的 debug。换句话说，出问题是正常的，出了问题定位问题，最后解决问题才能成长。

2. 如果实在找不到问题，及时主动寻求帮助。

我们每个人都有自己的知识盲区，遇到问题是很正常的，适当的求助别人也有助于快速定位问题。做好适当的总结即可。

《玩转 IFTTT》系列教程本身是付费的，那么对于大家的问题，只要是我能解决的，一定会回复大家。所以欢迎大家在评论区评论提出问题。对于我回复的问题，我都把他们设为「精选」，这样其他人如果有同样问题也可以参考。

---

@弓彬 问：

> 请问可以订阅某一个人发的微博吗，比如他发了条微博，就触发一个通知。如果 IFTTT 实现不了的话，有其他方法吗？

理论上是可以的，不过需要用到 Webhooks 和一些编程方法，对于一般用户是无法实现的。推荐了解一下「即刻」App，他可以做到订阅某人微博的更新。

理论上可以是因为，IFTTT 虽然没有封装「获取某人更新微博」的触发器，如果你懂得编程并且有服务器资源，完全可以通过新浪 API 或者爬虫，判断某人是否更新了 API，再利用 IFTTT 进行通知。但是这一点实现起来不是初级用户可以掌握的，同时也没必要这样实现，所以答案是「理论上可行」。

还记得在「答疑汇总 01」中我提到过哪些服务可以用 IFTTT 自动化，当时我给出的答案是「所有具备开放 API 的服务或应用，都可以在 IFTTT 上使用」。 其实这句话隐含了两个意思：

1. IFTTT 对于绝大多数服务进行了封装，换言之，只要 IFTTT 封装了的服务

1. IFTTT 对于绝大多数服务进行了封装，换言之，只要 IFTTT 封装了的服务我们都可以进行自动化，只不过自动化到什么程度，取决于 IFTTT 的封装程度。
2. IFTTT 没有封装的服务，只要他有 API，我们依然有可能让其自动化，因为 IFTTT 提供了 Webhooks 【Webhooks，准确的说 Webhooks 是一种 web 回调或者 HTTP 的 push API，是向 App 或者其他应用提供实时信息的一种方式。Webhooks 在数据产生时立即发送数据，也就是你能实时收到数据。这一种不同于典型的 API，需要用实时性需要足够快的轮询。这无论是对生产还是对消费者都是高效的，唯一的缺点是初始建立困难。】服务。

这里关于第二条 Webhooks 服务不做过多展开，我们将在《第四章》介绍到相关内容。

顺着上面的思路捋一下，相信大家会产生一个疑问：**如果一个应用没有提供 API，IFTTT 可以使其自动化吗?**

先告诉大家问的答案，IFTTT 是可以做到「使一个没有 API 的本地应用实现自动化」，具体的实现方式欢迎大家继续阅读本教程的《第三章》，我们将在第三章中着重介绍 IFTTT 是如何实现这一点的。

上一期
第二章 | IFTTT 的基础使用

下一期
第三章 | IFTTT 的本地应用